**Format Het testrapport**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Testrapport Project 6 VWO | | | |
| **Naam:** Evelien Winters  Is geen medeleerling maar is een even goede test kandidaat. | | **Datum:** 19-04-2021 | |
| **Getest object:** Het spel | | | |
| **Doel van de test:**   * Kijken naar dingen die op dit moment goed zijn en dingen die nog beter kunnen/ verbeter punten ontdekken. * Kijk vanaf een ander perspectief op het gemaakte spel. Om hierdoor nieuwe dingen te ontdekken. | | | |
| **Opzet van de test:**   * In unity het spel uitgeprobeerd. | | | |
| **Uitvoering van de test:** | | | |
| **Geteste event:** | **Verwachte actie:** | | **Resultaat:** |
| Stage 1 | Dat het einde behaald wordt en de platformen en deuren werken. | | Was goed te doen, je kon goed oefenen met de controls en even kijken hoe het spel werkt zonder dat je meteen dood gaat. |
| Stage 2 | Enemies schieten en platformen werken. | | Parcours was leuk maar lastig, misschien checkpoint(s) toevoegen. |
| Doolhof | Dat het einde vindbaar is. Maar niet te makkelijk. | | Goed doolhof ik raak verdwaald en kon de weg niet meer zo snel vinden. |
| Stage 4 | Platformen werken en het checkpoint werkt wanneer de speler naar beneden valt. | | Parcours was leuk maar heel lastig aan het einde, misschien een paar checkpoints toevoegen in het parcours. |
| Final stage | Enemies werken en ladder + deur werkt. | | Leuk de eerste enemies waren te doen, het laatste deel was erg lastig maar dat mag wel voor het laatste level. |
| Geheel | Dat de game doet wat er geprogrammeerd is. En dat de objecten werken zoals moet. | | Leuk spel, erg uitdagend op sommige plekken, vooral de parcours en de final stage. Het contrast was af en toe lastig te zien, ik liep een keer de afgrond in omdat ik dit niet kon zien. De enemies zien leuk uit en ze zien je als je in de buurt komt. Het is leuk dat ze reageren op de persoon die het speelt en niet zomaar random bewegingen maken. Het besturingssysteem is duidelijk en werkt goed. Het is irritant dat je kogels op gaan. Maar wel realistisch. Ook goed dat ze moeten herladen in een echte situatie is dit ook zo. Het beginscherm is leuk en uniek. |
| **Conclusie:**   * Leuk spel dat goed werkt, het contrast moet iets duidelijker en een paar extra checkpoint zou handig zijn voor een beginnende speler. | | | |

Tekst uit het boekje over TESTEN:

Je gaat je product uitvoerig testen aan de hand van de opgestelde documenten uit fase 2 (en 3).

Je stelt een testdocument op met daarin testcases voor alle belangrijke functionaliteiten van het product. Je vinkt in dit document af of je product aan elk van de eisen voldoet. Eisen waaraan niet is voldaan ga je (als er nog voldoende tijd is) proberen op te lossen. Als de problemen niet meer op te lossen zijn, beschrijf je het verschil tussen de eis en de daadwerkelijke implementatie met een toelichting.